

Regulamento do Jornada do Desenvolvimento - Mouser Roadshow 2021 - Etapa 2 - Hands On

1. Objetivo

1.1. O Instituto Newton C. Braga, inscrita no CNPJ sob o nº 11.505.636/0001-01, com endereço na Rua Vera, 311 - Bairro Santa Mena, Guarulhos, São Paulo - SP ("Instituto NCB"), com apoio do Embarcados ("Apoiador") e patrocinador exclusivo Mouser Electronics visa, por meio do presente Evento "Jornada do Desenvolvimento - Mouser Roadshow 2021 - Etapa 2 - Hands On", escolher:

1.1.1. até 50 (cinquenta) participantes ("Desenvolvedores" ou "Participantes") para receber 1 (uma) placa de desenvolvimento Franzininho WiFi Dev Edition e posterior treinamento online referente ao uso dessa placa de desenvolvimento, até 50 (cinquenta) participantes ("Desenvolvedores" ou "Participantes") para receber 1 (uma) placa de desenvolvimento EduKit Redfox e posterior treinamento online referente ao uso dessa placa de desenvolvimento, visando fomentar e desenvolver ideias inovadoras que possam impactar o ecossistema de Internet das Coisas ("IoT") no Brasil, em português PT-BR.

1.1.2. Os objetivos do programa são: identificar potenciais projetos para o uso das placas selecionadas; e realizar treinamento online com a intenção de acelerar o desenvolvimento de novas soluções, através da seleção de participantes inovadores em IoT.

1.2. Os Desenvolvedores que desejarem participar do processo seletivo (concurso cultural) deverão atender os requisitos contidos nesta Seleção, sobretudo os eventos e datas do cronograma.

2. Quem poderá participar do Processo de Seleção (Concurso Cultural)?

2.1. Poderão participar do processo de seleção os estudantes, profissionais e hobbistas que possuem ideias inovadoras e que estejam habilitados nos termos desta Seleção.

2.2. Somente poderão participar pessoas residentes no Brasil.

2.3. Para pessoas físicas, a idade mínima para participar da presente seleção é de 18 (dezoito) anos completos até o dia 1 de agosto de 2021.

2.3.1 - Menores de 18 poderão participar como co-autores, de um inscrito maior de 18 anos.

2.4. Os Desenvolvedores apenas poderão participar de forma individual.

2.4.1 - Em caso de equipe, a mesma deverá eleger um representante para ser o responsável pela inscrição.

2.5. A participação está restrita a apenas 1 (um) projeto por participante individual.

2.6. Não poderão participar do processo de seleção os funcionários ou colaboradores do Instituto NCB, do Embarcados e da Mouser Electronics e funcionários públicos, sejam municipais, estaduais ou federais, incluindo também os funcionários de empresas em que o governo detenha qualquer participação acionária.

2.6.1. A restrição do item 2.6. acima também se estende ao cônjuge, companheiro ou parente em linha reta, colateral ou por afinidade, até o segundo grau, inclusive, da autoridade nomeante ou de servidor da mesma pessoa jurídica investido em cargo de direção, chefia ou assessoramento, para o exercício de cargo em comissão ou de confiança ou, ainda, de função gratificada na administração pública direta e indireta em qualquer dos poderes da União, dos Estados, do Distrito

Federal e dos Municípios, compreendido o ajuste mediante designações recíprocas.

2.7. Os organizadores reservam o direito de cancelar a inscrição dos participantes que não atenderem a todos os critérios estabelecidos neste item 2.

3. Quais são os Requisitos para os Desenvolvedores?

3.1. Os Desenvolvedores deverão concordar com os termos de participação da seleção de acordo com esse regulamento.

3.2. Os Desenvolvedores deverão possuir acesso a um computador, acesso a internet e noções básicas de programação.

3.3. Os Desenvolvedores deverão anexar proposta com Ideia para o desenvolvimento do projeto descrito neste documento, observadas as disposições:

3.3.1 Quais ideias estamos buscando? - **Todas as áreas são bem vindas, sem distinção.** elencamos a seguir algumas área **apenas** para exemplificação: Soluções tecnológicas de Internet das Coisas para Cidades Inteligentes, Indústria 4.0, Comercial, Varejo, Automação Residencial, Área Médica e Agricultura, cada uma delas usando comunicação Sigfox ou WiFi.

3.3.2. Insumos a serem fornecidos para realização do Projeto

3.3.3. Cada um dos Participantes que tiverem suas propostas de Ideia selecionadas receberão 1 (uma) placa de desenvolvimento selecionada. Os demais insumos serão de responsabilidade do desenvolvedor.

4. Qual será o critério para selecionar os Desenvolvedores?

4.1 Sobre a proposta de projeto que será enviada, esses são os itens que serão considerados:

4.1.1. Qualidade e clareza das informações presentes;

4.1.2. Descrição da Ideia e metodologia para o seu desenvolvimento, por exemplo, com diagrama em blocos;

4.1.3. Clareza das informações técnicas submetidas, além de documentação;

4.1.4. Inovação e Criatividade;

4.2. A análise das propostas será realizada por equipe da NCB e o parceiro Embarcados.

4.3. Serão selecionados até 50 (cinquenta) Desenvolvedores para receber a placa de desenvolvimento Franzinho WiFi developer edition e até 50 (cinquenta) Desenvolvedores para receber a placa de desenvolvimento Edukit Redfox, cada desenvolvedor responsável por uma proposta de projeto, que deverão se comprometer com o desenvolvimento das ideias apresentadas, de modo a colaborar com o presente programa.

5. Quais são as Etapas e Procedimento da Seleção?

5.1. Inscrição

5.1.1. A inscrição é gratuita e não gera qualquer direito ou expectativa de contratação dos Desenvolvedores pela NCB.

5.1.2. O prazo para inscrição nesta Seleção estará aberto das 08:00 horas do dia 9 de agosto, até às 23:59 do dia 30 de agosto.

5.1.3. A inscrição envolverá a inscrição no Sympla no https://www.symppla.com.br/jornada-do-desenvolvimento__123

[9330](#) e o envio da proposta para o hands on Franzininho WiFi pelo link - <https://forms.gle/zUpjADUkbY2B4yFp7> , e para o hands on da Edukit Redfox no <https://forms.gle/1tLPWheRRm3Ccu4F6>, conforme prazo estabelecido acima.

5.2. Dos selecionados

5.2.1 Os Desenvolvedores selecionados para recebimento das placas de desenvolvimento serão alertados pela NCB, por e-mail.

5.2.1.1. A não resposta do email de alerta após 3 dias do envio implicará na desclassificação do Desenvolvedor que for selecionado. O Desenvolvedor não receberá a placa de desenvolvimento.

5.2.1.2. A resposta ao email deverá conter a confirmação do endereço para envio dos itens.

5.2.2 Serão publicados os nomes e ideias dos ganhadores das placas Edukit Redfox no site NCB. As ideias serão publicadas sob licença Creative Commons 4.0.

5.2.3 Serão publicados os nomes e ideias dos ganhadores das placas Franzininho WiFi Developer Edition no site Embarcados. As ideias serão publicadas sob licença Creative Commons 4.0.

5.2.4 Caso algum Desenvolvedor originalmente selecionado seja desclassificado, a NCB poderá convocar outros Participantes que submeteram suas Ideias até que seja possível a confirmação de todos os selecionados.

6. Hands On

6.1. Serão realizados dois hands on, em datas distintas, no formato online, via videoconferência. O hands on é público e visa ensinar a utilizar a placa de desenvolvimento.

6.2. Sobre o treinamento: Cada hands on terá duração mínima de 7 horas. A programação será divulgada após o envio das placas.

7. Canal de Discussão e Assessoramento aos Desenvolvedores

7.1. Haverá um canal para abordar toda a discussão realizada durante o desenvolvimento desta Seleção para conter as descobertas do desenvolvimento do presente programa e para os desenvolvedores se comunicarem, no formato de comunidade. Os canais serão divulgados em publicações no site Embarcados, INCB e Sympa (página de inscrição).

7.2. O NCB, seus parceiros ou a comunidade não têm responsabilidade na prestação de suporte técnico.

7.3. É possível utilizar outras comunidades, fóruns, contatos ou qualquer outra ferramenta para suporte ao desenvolvimento, a critério dos desenvolvedores.

7.4. Eventuais dúvidas ou esclarecimentos desta Seleção deverão ser endereçadas no email eventos@newtoncbraga.com.br .

8. Condições Gerais

8.1. A participação nesta Seleção implica a cessão de nome e proposta de projeto para fins de divulgação, sem quaisquer ônus a NCB, seus parceiros e patrocinador, ou a qualquer outra empresa participante da organização, administração ou divulgação deste projeto.

8.2. O INCB não se responsabiliza por quaisquer problemas pessoais ocorridos durante o treinamento ou o desenvolvimento do projeto, tais como problemas de conexão no sistema, dificuldades tecnológicas para implantação da ideia, direitos e/ou obrigações de terceiros para o andamento dos trabalhos e conclusão do projeto.

8.3 o INCB e Seus parceiros não se responsabilizam pela qualidade da transmissão online que o desenvolvedor vai receber, especificamente para o Hands On. Não daremos suporte pessoal para uso de PC, das placas de desenvolvimento, ou a infraestrutura em geral - o hands on é apenas demonstrativo e em formato online.

8.4 Não nos responsabilizamos se o participante queimar a placa de desenvolvimento. É importante ressaltar que todas as placas serão testadas previamente, com qualidade industrial, testadas e inspecionadas.

8.5. O INCB, se reserva o direito de:

(i) alterar ou substituir as datas para os Hands On, caso ocorram dificuldades de conexão e/ou planejamento do programa a ser apresentado na plataforma eletrônica;

(ii) cancelar o projeto e a presente Seleção ou alterar as suas condições, desde que por motivos de força maior ou interesse particular da INCB;

(ii) cancelar ou postergar as datas, sem aviso prévio, comunicando os Participantes sobre a decisão ou sobre a nova data definida por meio do portal eletrônico INCB e de seu parceiro Embarcados.

8.6. Propriedade Intelectual da solução de IoT desenvolvida no âmbito do projeto: É de propriedade exclusiva de cada um dos Desenvolvedores. O INCB e seus parceiros não terão direito a Propriedade Intelectual da solução de IoT desenvolvido por cada um dos desenvolvedores, referentes a essa Seleção.

9. Do Resultado dos projetos

9.1. Os desenvolvedores se comprometem a registrar o desenvolvimento e divulgar seus projetos de forma pública em português PT-BR, no formato de “diário de bordo”. Para a publicação dos projetos sugerimos os sites:

- INCB
- Embarcados
- Github
- Documentação da Franzininho WiFi

Sugerimos que a publicação seja feita na licença CC 4.0, no entanto, a escolha da licença fica a cargo do desenvolvedor.

9.2 A licença do projeto de hardware e software deverá ser escolhida pelo desenvolvedor. Fica a critério do desenvolvedor o compartilhamento do código fonte e arquivos de hardware, bem como a licença aplicada a esses arquivos. Sugerimos que os desenvolvedores utilizem licenças permissivas para os projetos de hardware e software (MIT, CERN, GPL, APACHE). Para a publicação dos projetos de hardware e software sugerimos:

- Github
- Gitlab

10. Cronograma da presente seleção:

Data	Evento
09/08/2021	Início das inscrições
Dia 26/08/2021 às 23:59	Encerramento das inscrições dos participantes
Dia 30/08/2021 às 23:59	Divulgação dos selecionados

04/09/2021	Divulgação dos Selecionados que receberão as placas
A partir de 08/09/2021	Envio dos kits de desenvolvimento
Início: 04/10/2021 às 19:00	Hands On Franzininho WiFi
Início: 27/09/2021 às 19:00	Hands On Edukit RedFox
Até 31/12/2021	Envio dos textos para publicação
15/01/2022	Premiação dos melhores projetos enviados. Prêmios a definir
15/02/2022	Publicação dos melhores projetos na revista INCB Eletrônica